Требования к функционалу для приложения ToyStore

В рамках данного задания разработан каркас для приложения интернет-магазина игрушек, который предоставляет услуги по продаже игрушек.

Пользователь на начальном окне должен ввести свои логин и пароль для авторизации в системе. После авторизации пользователю предоставляется каталог с игрушками (их названия, цена и фото). При вводе неверных данных или отсутствии введённого пароля или логина, при попытке войти возникают соответствующие сообщения.

Данный каркас имеет двух пользователей: администратор и покупатель.

Покупатель может выбирать игрушки для последующей покупки. После выбора нужных игрушек, пользователь переходит на окно с чеком, где ему показывается общая сумма покупки. Покупатель также может сохранить чек в виде текстового файла. Если покупатель ничего не выбрал, ему об этом сообщается.

Администратор может менять цену игрушкам, а также ему недоступна функция заказа.

Входные данные представляют собой набор символов в текстовом формате для полей логина и пароля. Также входными данными является отмеченные покупателем флажки у товаров.

Выходными данными являются вывод текста на экране о итоговой сумме покупок, а также текстовый файл (\*.txt) содержащий идентичную информацию, если пользователь решил сохранить чек. Примеры ниже:



